**FACULDADE SÃO PAULO TECH SCHOOL**

**CURSO DE ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

MATHEUS GABRIEL DE OLIVEIRA MOURA (01222100)

**Projeto Individual: Hooper’s Forever**

**São Paulo**

**2022**

**SUMÁRIO**

[**1 CONTEXTO DO NEGÓCIO 2**](#_Toc120564458)

[**2 OBJETIVO DO PROJETO 3**](#_Toc120564459)

[**3 ESCOPO 3**](#_Toc120564460)

[**3.1 REQUISITOS 3**](#_Toc120564461)

[**3.1.1 REQUISITOS FUNCIONAIS 3**](#_Toc120564462)

[**3.1.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS 3**](#_Toc120564463)

[**4 JUSTIFICATIVA 4**](#_Toc120564464)

[**6 AGRADECIMENTOS 4**](#_Toc120564465)

[**7 REFERÊNCIAS 5**](#_Toc120564466)

# 1 CONTEXTO DO NEGÓCIO

O basquete é um esporte coletivo com 5 jogadores em cada time. É jogado com uma bola e o objetivo é que ela caia dentro das cestas fixas em cada lado da quadra. Ele foi criado em 1981 pelo professor de Educação Física canadense James Naismith (1861-1940), surgiu como uma alternativa ao inverno rigoroso da região, afinal os esportes eram em maioria competidos em locais abertos.

A princípio a ideia era criar um esporte menos violento do que o futebol americano e também tinha como objetivo integrar os alunos nas aulas de educação física e evoluir mais o trabalho em grupo. O primeiro jogo oficial foi disputado em 1982 e teve um público de 200 pessoas. Nesse mesmo ano as mulheres também passam a competir a modalidade e a primeira partida do feminino só foi ocorrer no ano de 1896.

No mesmo ano em que houve o primeiro jogo feminino da modalidade o esporte chegou no Brasil, trazido pelo Norte-Americano Augusto Louis. Uma informação muito interessante é que o esporte era praticado com uma bola semelhante a bola de futebol e somente no ano de 1984 que a bola que conhecemos hoje em dia começou a ser desenvolvida por uma empresa de Massachusetts. Somente alguns anos depois o basquete começou a ser olímpico, no ano de 1936, em Berlim, houve o primeiro jogo de basquete pelas olimpíadas.

Esse momento foi muito importante para o reconhecimento do basquete mundial, no ano de 1932 é criada a FIBA (Federação Internacional de Basquetebol), a qual é responsável por organizar os eventos de basquete em níveis mundiais e hoje cerca de 200 países são filiados a essa federação.

Agora após contar a história do basquete irei contextualizar como conheci esse esporte fenomenal. Tudo se inicia há alguns anos atrás quando eu ainda jogava futebol pelo Clube São Caetano, lá passei pouco mais de 5 anos e com o mesmo objetivo de todo o garoto daquela idade, ficar rico e jogando bola.

No final desses 5 anos, aos meus 13 anos, fui percebendo como os problemas em casa eram muito fortes e como minha mãe gastava com um sonho em que eu muito provavelmente não daria certo igual a milhares e milhares de garotos. Com isso eu resolvi deixar o esporte de lado para ajudar minha mãe fazendo pelo menos com que ela evitasse os gastos com o meu sonho na época. O problema foi que com isso eu acabei ficando muito amargurado, um garoto que criou uma certa repulsa com os esportes em geral e fui me afastando cada vez mais desse amor que eu tinha.

Pouco mais de 2 anos conheci um amigo que era extremamente fã de basquete, vivia assistindo e jogando basquete, respirava esse esporte. Ele um dia chegou em mim todo empolgado falando que eu deveria começar a assistir e praticar para conversar e jogar com ele, mas ficava recusando devido ao ocorrido anterior. Alguns dias mais de insistência e eu acabei aceitando o convite, assim tomei uma das melhores decisões que eu podia ter tomado, reacendendo uma chama que estava apagada há muito tempo dentro de mim e me fazendo voltar a praticar esportes, os quais sabemos que salvam milhares e milhares de pessoas, tanto na saúde quanto mentalmente. Só tenho a agradecer ao João Henrique e dizer que graças a ele eu amo o esporte novamente.

# 2 OBJETIVO DO PROJETO

Como principal objetivo a equipe da Hooper’s quer informar a todos sobre o mundo do basquete e acima disso gerar muito mais pessoas amantes desse esporte incrível que é o basquete. Alcançar pessoas que não estão bem mentalmente e, com a ajuda do esporte, dar uma nova mentalidade a elas para que possam lidar de uma forma melhor com os problemas que a vida lhes causa.

# 3 ESCOPO

Sempre estaremos noticiando as notícias mais recentes do mundo do basquete na nossa home, para assim sempre informar os usuários. Na home também há a parte de maiores times, a qual sempre irá informar os maiores times da NBA naquele momento. O usuário tem a possibilidade de escolher o seu All-Star favorito de todos os tempos, e para ele será gerada uma tabela com as estatísticas daquele jogador ao longo de toda sua carreira.

Todas essas funcionalidades para manter o usuário no mundo do basquete, sempre mantê-lo por dentro e informado sobre os assuntos e fazer com que ele se apaixone também e possa compartilhar para mais e mais pessoas entrarem nesse ramo conosco.

## **3.1 REQUISITOS**

### **3.1.1 REQUISITOS FUNCIONAIS**

* Notícias atuais do meio do basquete;
* Cadastro do usuário;
* Login do usuário;
* Visualização de Tabelas de All-Star;
* Site Estático Institucional;
* Slide-Show com os maiores Times;

### **3.1.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS**

* Banco de dados desenvolvido no MySQL;
* Modelagem lógica do Projeto;
* Aplicação web desenvolvida com HTML5, CSS3 e JavaScript;
* Protótipo do Site Estático Institucional;
* Telas de cadastro e login;
* Implementação dos valores de Socio-emocional;
* Utilização de API para comunicação do banco de dados e aplicação web.
* Repositório no GitHub para gestão de arquivos do projeto;
* Ferramenta de gestão de requisitos: Asana;

# 4 JUSTIFICATIVA

Com toda a situação do meu sonho estar atrapalhando a questão de sobrevivência da família eu acabei largando o futebol por minha mãe não estar mais conseguindo sustentar o meu sonho, dessa forma houve um remorso muito grande dentro de mim. Após algum tempo e muita insistência de um amigo meu, acabei aceitando a ideia de começar a acompanhar e tentar jogar basquete, algo que me fez muito bem e reacendeu uma chama que estava apagada há muito tempo dentro de mim.

# 6 AGRADECIMENTOS

Gostaria de agradecer primeiramente ao meu amigo João Henrique, pois sem ele provavelmente esse não seria o meu tema no trabalho e talvez ainda estivesse amargurado até hoje. Segundamente agradecer a todos os meus professores que fizeram esse projeto ser possível, em especial, a professora Fernanda Caramico, a qual abriu muitas vezes mão de seu tempo para me ajudar em diversas dificuldades e empecilhos que tive no caminho.

# 7 REFERÊNCIAS

CONTEXTOS BASQUETE:

<https://www.todamateria.com.br/basquetebol/>

<https://brasilescola.uol.com.br/educacao-fisica/basquetebol.htm#:~:text=O%20surgimento%20do%20basquete%20ocorreu,Mo%C3%A7os%20de%20Springfield%2C%20em%20Massachusetts>.

NOTÍCIAS BASQUETE:

<https://www.espn.com.br/nba/>

<https://www.nba.com/>